

Priorité	Normale
Date	23/11/05
Titre	Programmation des afficheurs – Exemple de trames du protocole Alpha.
Produits concernés	Tous les afficheurs de la gamme Alpha.
Résumé	Introduction au protocole Alpha.

Ce mémo Technique vient en complément du protocole Alpha. Il permet de formater des trames simples expliquant quelques fonctionnalités des afficheurs.

Ces trames peuvent être envoyées via Hyperterminal, par simple « Copier Coller ».

On utilise ici une extension du protocole en remplaçant les caractères Ascii non imprimables par leur code Ascii précédé de « \_ ».

Exemple : <SOH>, le caractère 01 devient : \_01

## 1) Fonctions spéciales

### Trame de « Clear Memory »

\_01Z00\_02E\$\_04

Avec :

\_01 : <SOH>  
Z : Pour tout type d'afficheur  
00 : Quelle que soit leur adresse  
\_02 : <STX>  
E : Fonction spéciale  
\$ : Configuration mémoire  
\_04 : <EOT>

### Trame de « Reset Soft »

\_01Z00\_02E,\_04

Avec :

, : Reset de l'afficheur

## 2) Fonctions « Message »

Objectif : L'affichage d'un texte sur 2 lignes avec 1 variable sur la dernière.

Ligne 1 : Text1

Ligne 2 : Text2 + Variable

Pour cela, il vous suffira de configurer la mémoire de l'afficheur, d'envoyer votre message contenant les variables, puis de venir mettre à jour les variables. Votre programme devra envoyer sur la liaison série ou IP les trames suivantes.

Copyright 2005 Adaptive Micro Systems. All rights reserved.

Adaptive Micro Systems Europe 25, rue Irène Joliot-Curie - 38320 EYBENS - France

+33 4 76 14 76 00 - Fax : +33 4 76 14 75 70 - [support@ams-e.com](mailto:support@ams-e.com) - <http://www.ams-e.com>

**NOTE** : En raison des améliorations constantes effectuées sur nos produits, les spécifications décrites dans ce manuel sont susceptibles d'évoluer sans préavis.

## Trame de « Configuration mémoire »

\_01Z00\_02E\$AAU0100FF00ABL01000000\_04

Avec : A : Message 'A'.  
A : Type texte.  
U : Peut être modifié à la télécommande.  
0100 : Taille max de 0x0100 octets.  
00ff : Tout le temps.  
A : Variable 'A'.  
B : Type variable.  
L : Ne peut être modifié à la télécommande.  
0100 : Taille max de 0x0100 octets.  
0000 : Non utilisé.

## Trame de « Configuration du texte »

\_01Z00\_02AA\_1B\_30\_62\_1E\_31\_1C1Ligne 1 \_0D Ligne 2 Var = \_10A\_04

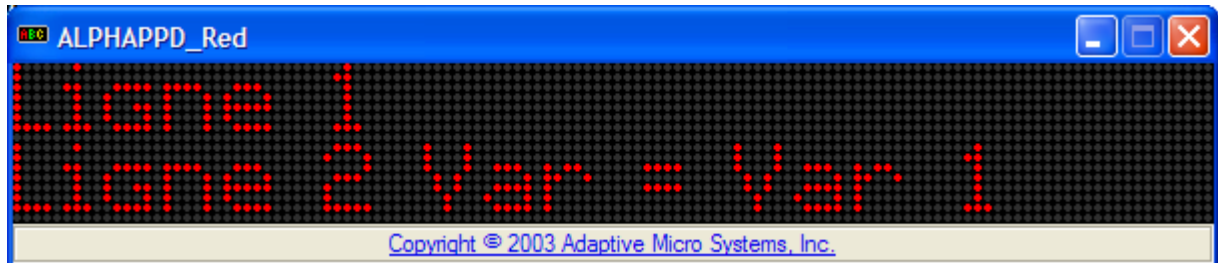
Avec : A : Message 'A' A : type texte  
\_1B : Mode  
\_30 : Plein écran  
\_62 : Mode « hold »  
\_1E\_31 : Justifié à gauche  
\_1C1 : Couleur rouge  
\_0C : Saut de page etc...  
\_10A : appel à la variable 'A'

## Trame de « Configuration de la variable »

\_01Z00\_02GAVar 1\_04

Avec : GA : Mise à jour variable 'A'  
Var 1 : Valeur de la variable A

Vous obtiendrez comme résultat :

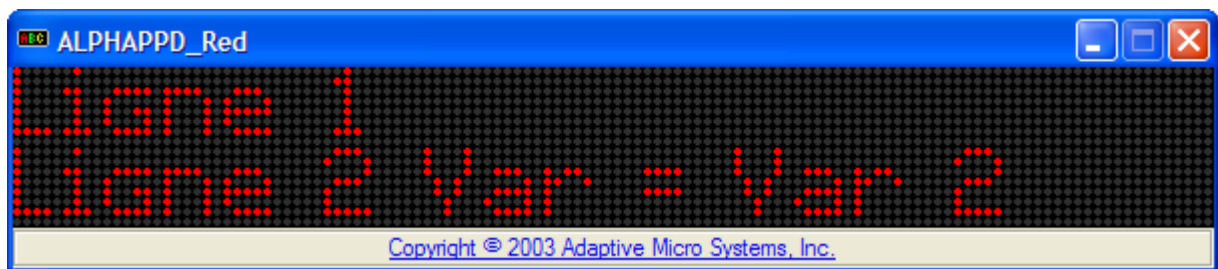


Vous pouvez aussi rajouter des propriétés (police, taille, couleur) aux variables comme aux textes.

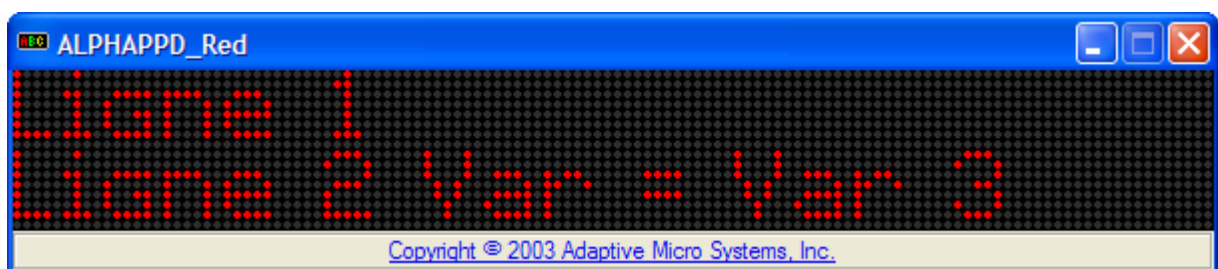
L'automate ou votre logiciel n'aura qu'à renvoyer les trames de mise jour des variables.

Exemple :

`_01Z00_02GAVar 2_04`



Puis `_01Z00_02GAVar 3_04` etc.



Vous pouvez envoyer plusieurs messages en même temps après reconfiguration de la mémoire, puis les afficher tous alternativement ou indépendamment.

N'hésitez pas à nous joindre pour la faisabilité des messages retenus et leurs enchaînements ou pour toute autre question. Pour cela une seule adresse : [support@ams-e.com](mailto:support@ams-e.com)